



## MYSLIVECKÁ LEGENDA

aneb

## CESTA ZA POKLADEM BOHYNĚ LOVĚNY

Přestože jsou letní prázdniny a mnoho z mysliveckých kroužků plánuje schůzky zase až v září, je právě teď vhodný čas na přípravu nových aktivit. Nelehkým úkolem každého vedoucího je přichystat takovou náplň, která děti zaujme, bude jim zábavou a přitáhne je natolik, že budou mít o kroužek zájem delší dobu.

V tomto by mohla mít úspěch celoroční etapová hra nesoucí se v duchu dobrodružného putování za pokladem.

### MOTIVACE

Teprve nedávno se mi do rukou dostala místní prastará kronika. Veliká, v kůži vázaná, ručně psaná kniha v sobě ukrývá mnoho zajímavých událostí. Nejvíce mne však zaujala zmínka o myslivecké legendě, která vypráví o pokladu bohyně Lověny.

Tento příběh sahá do dávné minulosti, do doby našich předků, kteří žili v souladu s přírodou. Znali a především respektovali přírodní zákony, uměli přírodě naslouchat a věděli jak v ní žít. Tehdy příroda lidem poskytovala vše potřebné a proto k ní chovali velkou úctu. Z generace na generaci si předávali moudrá učení o rovnováze mezi člověkem a jeho pramatkou Zemí, která otevře

svou náruč a vydá svůj poklad nesmírné krásy tomu, kdo se naučí přírodním zákonitostem, bude přírodu chránit a dokáže o ni správně pečovat.

V kronice se píše o bohyni Lověně, krásné to dívce, která na kočáře taženém jeleny jezdila za měsíčních nocích po hlu-

bokých hvozdech českých lesů. Lověna je posledním strážcem, jež znala cestu k pokladu pramatky Země. Jak k pokladu dojít, zakreslila do mapy a tu skryla neznámo kam. Z legendy víme pouze to, že jedině ten, kdo deset úkolů bohyně Lověny splní, k pokladu cestu nalezne.



### PRŮBĚH

Příběhem o pokladu jsme děti uvedli do celoroční etapové hry. Na první schůzce po prázdninách se díky několika nalezeným stopám vydáme hledat onu mapu k pokladu, kterou Lověna ukryla někde v blízkém okolí. Nalezený plán cesty nás potom bude provázet celý rok. Je to jakási mapa složená z bodů představujících všechny naše jednotlivé schůzky. Zakreslená cesta je pouze pomyslná, časová, a je rozdělená na etapy po měsících, přičemž každý měsíc představuje jiné téma, kterému se v kroužku budeme věnovat. Mapu máme po celý rok pověšenou v klubovně, tak abychom

viděli, jak se s každou schůzkou přibližujeme k vytouženému cíli. Obrázky na mapě nám přitom napovídají, čemu se v daném období budeme věnovat; myslivecké tradice, botanika, dendrologie, srstnatá a pernatá zvěř, lovectví, apod. Na schůzkách se k této problematice připravujeme a v závěru měsíce musíme vykonat zkoušku, např. v podobě testu, tajenky apod. Tak získáme potřebnou indicii (slovo). Podle legendy těchto úkolů musí být deset. Teprve všech deset slov pohromadě musí dávat jasný smysl, kde ukrytý poklad najdeme.

Zprávu z indicií můžeme sestavit třeba takto:

POKLAD | MATKY | ZEMĚ |

připravuje Stanislav OŠŤÁDAL

JE UKRYTÝ | NA MÍSTĚ | KDE KONČÍ | CESTA | A ZAČÍNÁ | LES ZVANÝ | NA VYHLÍDCE |

Při sestavování indicií je tedy nutné dbát na to, aby až do posledního slova nebylo zřejmé, kde je poklad ukrytý. Samotné hledání pokladu si potom naplánujeme na poslední schůzku v daném roce, což může být současně i hezkou tečkou před prázdninami.

Jaké odměny v pokladu děti najdou, je již na vás a na vašich možnostech. Rozhodně by v něm ale neměla chybět zpráva od bohyně Lověny, která bude o tom, že tím největším a nejcennějším pokladem byla vlastně samotná cesta k němu a během ní nově získané znalosti o přírodě a o myslivosti.

### HODNOCENÍ

Po mapě se každou schůzkou posouváme směrem k pokladu (magnetkem, špendlíkem...), a zapisujeme do ní získané indicie. Dobře se osvědčilo, když vybrané děti (třeba za odměnu), za každou schůzku napsaly k danému poli datum a stručný popis toho, co jsme v kroužku ten den dělali. Tímto po roce získáte krásný deník a trvalou vzpomínku na další společně prožitý rok.

### POMŮCKY:

mapa, doprovodné legendy, zkoušky k indiciím, poklad

